

Hulp bij kosten voor school via Kindpakket gemeente Texel

Als u een laag inkomen en een bescheiden vermogen heeft, kunt u mogelijk hulp krijgen van de gemeente. Of u geld ontvangt uit arbeid, als zelfstandig ondernemer of via een uitkering, is niet van belang. Onder het kindpakket vallen onder andere de volgende regelingen:

Culturele of sportieve activiteiten

Ieder kind doet mee. Kinderen tot 18 jaar kunnen per jaar een vergoeding van € 300,- krijgen voor bijvoorbeeld schoolreisjes, **de vrijwillige ouderbijdrage**, museumbezoek of sportactiviteiten.

U kunt dit aanvragen via het formulier Bijzondere Bijstand of direct online via de pagina [Kindpakket](#). Dit valt onder de regeling 'Maatschappelijke participatie kinderen'.

Bijdrage aan een laptop

Voor leerlingen van de OSG kunnen ouders per kind eenmalig een bijdrage krijgen voor de aanschaf van een laptop. Hiervoor kan gebruik worden gemaakt van het aanbod van de OSG. Samen met de OSG vergoedt de gemeente 75% van de kosten per laptop, tot een maximum van € 500,- per laptop. 25% van de kosten per laptop en als de laptop duurder is, betaalt u als ouder zelf. Belangrijk: lever bij de aanvraag een offerte van de laptop in. Heeft u de laptop niet via het aanbod van de OSG gekocht, dan is ook een bewijs dat uw kind ingeschreven staat op de OSG nodig. De OSG kan dit bewijs aan u geven. De bijdrage voor de laptop wordt aan u overgemaakt. De factuur betaalt u zelf.

Huiswerkondersteuning en onderwijsaanvulling

Ook is er een budget van € 500 per kind per jaar beschikbaar voor huiswerkondersteuning en andere vormen van onderwijsaanvulling. De begeleiding moet worden gegeven door een professional.

Direct aanvragen of meer informatie?

Kijk op de website: [Kindpakket - Texel](#). U vindt hier ook meer informatie over hoe hoog uw inkomen en vermogen mag zijn en hoe u de verschillende regelingen aan kunt vragen.

Als u vragen heeft kunt u contact opnemen met het Sociaal Team via 14 0222 of via het [contactformulier](#) Sociaal Team. We staan u graag te woord.